

Tlačová správa

Lekárska fakulta UK v Bratislave má VAU učebňu

Multidisciplinárny tím študentov z LF UK, FIIT, FEI STU a VŠMU vytvoril aplikáciu, ktorá pomôže medicom pri zvládaní kľúčového predmetu – anatómie.

Bratislava, 7. decembra 2016 – Anatomický ústav LF UK, ako prvý na Slovensku, zavádza do výučby predmetu anatómia, ktorý je jedným z kľúčových pri štúdiu medicov, virtuálnu realitu. Otvára tzv. VAU učebňu – Virtuálnu Anatomickú Učebňu. Jej základom je aplikácia s názvom **Human Anatomy VR**, ktorá získala niekoľko ocenení a vyvinul ju tím študentov v **študentskom startupe Virtual Medicine** pod vedením Tomáša Brngála, študenta šiesteho ročníka LF UK.

S vývojom aplikácie začali už pred dvoma rokmi, ale kontinuálne ju neustále vylepšujú a pridávajú do nej nové funkcie. V lete sa tím výrazne rozšíril, pričom sa podarilo získať aj dobrovoľníkov a ďalších nadšencov. Aplikácia má momentálne po nainštalovaní 1,2 GB, ale pridávaním ďalších funkcií, ktoré jej tvorcovia plánujú priebežne pridávať, sa bude ešte zväčšovať. Tvorcovia majú v pláne rozšíriť napríklad funkciu pripojenia viacerých užívateľov cez sieť do jednej virtuálnej „pítevnice“, v ktorej im môže dať profesor z hocikákeho miesta na svete na diaľku prednášku. „*Bude to fungovať podobne ako skype, ale zároveň s tým, že budú spolu v jednej virtuálnej miestnosti a pri výklade môžu jednotlivé štruktúry študovať v 3D,*“ uviedol spoluvývojca aplikácie Tomáš Brngál.

Tím študentov aplikáciu zadarmo nainštaloval do setov pre virtuálnu realitu Samsung Gear VR na Lekárskej fakulte v Bratislave, ktoré zadarmo dostali od partnerov – spoločnosti Samsung a Nadácie Tatra banky. Študenti sa tak po nasadení VR okuliarov budú môcť začať rovno učiť. Aplikáciu môžu využívať v špecializovanej učebni, v rámci vyučovacieho procesu a po dohode aj v rámci samoštúdia. Zároveň po využití aplikácie vyplnia krátky dotazník a tým mladým vývojárom pomôžu aplikáciu pre nich ešte viac vylepšiť. Ostatní záujemcovia si môžu aplikáciu jednoducho stiahnuť z Oculus store, ktorý majú pri používaní VR headsetu automaticky v telefóne. Aplikácia si bude automaticky sťahovať aj nové aktualizácie. „*Teší nás, že práve študenti na Slovensku využili potenciál virtuálnej reality v medicíne a inšpirovali aj vývojárov v ďalších odvetviach,*“ uviedol Róbert Pipiška, IM B2B Key Account Manager, zo spoločnosti Samsung Electronics Czech and Slovak, a dodal: „*Veríme, že trend virtuálnej reality sa bude aj naďalej rozširovať a otvorí nám nové obzory.*“

„Projekt VR Anatomy sme tento rok podporili v rámci grantového programu Business Idea, ktorý má za cieľ podporiť najlepšie realizovateľné biznis plány študentov a pomôcť im splniť si tak svoj

Tlačová správa

podnikateľský sen. Komisiu okrem detailnej prepracovanosti projektu zaujala aj spolupráca medziodborového študentského tímu. Máme radosť, že sa projekt dostáva do života a veríme, že bude plnohodnotnou vzdelávacou pomôckou a inšpiráciou pre iných študentov,“ uviedla Zuzana Böhmerová, Manažérka Nadácie Tatra banky a strategického sponzoringu.

Najväčším problémom pri vývoji mal tím s optimalizáciou mobilnej VR aplikácie tak, aby stabilne fungovala na 60 obrázkoch za sekundu a zároveň, aby pri tom boli použité presné anatomické modely, ktoré vyžadujú vysoký výkon na ich spracovávanie. Ďalším problémom bolo aj samotné modelovanie a úprava anatomických modelov, keďže musia byť veľmi presné a detailné. Momentálne obmedzenie je len v potrebe použitia výkonnejších smartfónov spolu s VR headsetom.

„Tomáš a jeho tím sprístupnili anatómiu človeka aj bežným ľuďom a umožnil im takmer sa dotknúť a pochopiť fungovanie všetkých našich orgánov. Zároveň však urobil z anatómie ďaleko zábavnejší a stráviteľnejší predmet pre medikov, ako tomu bolo doteraz,“ uviedla Prednostka Anatomického ústavu LF UK, doc. MUDr. Eliška Kubíková, PhD.

O aplikáciu už prejavili záujem aj študenti z Čiech, či ľudia, ktorí sa nezaobierajú medicínou.

O spoločnosti Samsung Electronics Co., Ltd.

Samsung Electronics Co., Ltd. inšpiruje svet a formuje budúcnosť s transformovaním myšlienok a technológií. Spoločnosť mení svet televízorov, smartfónov, nositeľných zariadení, tabletov, fotoaparátov, digitálnych zariadení, lekárskeho vybavenia, sieťových systémov a polovodičov a LED riešení. Pre najnovšie správy, prosím, navštívte Samsung Newsroom na news.samsung.com.

Kontaktná osoba pre médiá

Tomáš Kočí, OMNIPUBLIC CONSULTING a.s.

Mob.: +421 903 430 164

E-mail: tkoci@omnipublic.sk